

<第2回大阪陸上競技記録会>

1. 日時・会場

4月14日(土) 9:30 競技開始 会場：ヤンマーフィールド長居
 4月15日(日) 9:30 競技開始 会場：ヤンマースタジアム長居・ヤンマーフィールド長居
 ※15日(日)実施の審判講習会については別紙参照

2. 種別・種目

性別	種別	種目	数
男	一般	100m,※400m, 1500m,※5000m,110mH, 3000mSC,5000mW ※走高跳,棒高跳,※三段跳,円盤投,※ハンマー投(30m以上)	12
	高校生	100m,※400m,1500m※5000m,110mH,3000mSC,5000mW 棒高跳,※走幅跳,やり投,※ハンマー投(6.0kg)(30m以上)	11
女	一般	100m,※400m,1500m,※5000m,100mH,5000mW 走高跳,※棒高跳,走幅跳,※やり投,※ハンマー投	11
	高校生		

※印の種目は、4月14日(土)に行われる種目を示す。

3. 競技方法

- (1) 競走種目においては、決勝レースは行わない。
- (2) 走高跳・棒高跳以外の跳躍競技と投てき競技は、3回の試技とし、ベスト8は行わない。
- (3) 男子の一般と高校で種目が同じ場合、合同でプログラム編成をする。(投てきを除く)
- (4) 男子5000mは20分00秒、女子5000mは25分00秒、男子5000mWは32分00秒、女子5000mWは38分00秒で競技を打ち切る。
(一覧表に昨年度の自己記録を必ず記入しておくこと。記録のない者は、参考記録でもよい。)

4. 参加資格及び制限

- (1) 平成30年度登録者であること。従って、出場する者は申し込み期日までに登録をすませること。但し、大学生・高校生で止むなく登録のおくれる場合には、登録を前提として、前年度の番号(上級生のものでもよい)を使用すること。
- (2) 大学生は、一般の部に出場すること。
- (3) 一般、高校生ともそれぞれの種別にしか出場できない。
- (4) 高校生は、同一校より、同一種目に出場できる人数は5名以内とする。
- (5) 記録制限のある種目については、それ以上の記録を有するものしか参加することができない。

5. 参加料

1種目につき、一般(大学生含む)1,000円、高校生700円とする。
 ただし、他府県陸協登録者は、一般、高校生とも1,500円とする。

6. 申込方法

- (1) webによる申し込み(他府県の方及び学連登録の方は利用できません)については、大阪陸協ホームページの詳細を確認のうえ申し込むこと。
- (2) E-mailによる申し込み
 - ①大阪陸協ホームページより
 - ・大会申し込み用ファイル(taikai-moushikomi_18.xls)(excelのファイル)をダウンロードし、必要事項を記入のうえ、ファイル名を変更して下記アドレスまで添付ファイルで送付すること
 E-mailアドレス moushikomi@oaaa.jp
 - ・事務局が申し込みを受け付けたら、3日以内に「大会申し込みを受信いたしました」と返信メールを送る。返信メールがない場合は申し込み受付ができていないので事務局まで連絡すること。
 - ②参加料は申込締切日までに、平成30年度競技会要項の申し込み注意事項に記載の口座に銀行振込み・郵便振替により納めること。
- (2) 郵送・持参による申し込み
 - ①大阪陸協主催競技会の申し込みは、必ず大阪陸協所定の様式(大阪陸協ホームページからダウンロードもしくは陸上競技年鑑に掲載してあるもの)で行うこと。男子は黒字、女子は赤字で記入し、男・女別々の用紙を使うこと。
 - ②申込一覧表は記入見本を参考にして必要事項を記入すること。
 - ③参加料は申込締切日までに、平成30年度競技会要項の申し込み注意事項に記載の口座に銀行振込み・郵便振替により納めること。尚、郵送の場合には必ず現金書留を利用し、普通郵便に現金を入れて送付しないこと。
 - ④郵送の場合、封筒の表に「第2回記録会」と朱書きしておくこと。
- (3) 申込受付期間 3月20日(火)～24日(土)
 平日の10時～16時30分。(但し、13時から14時は休憩時間)
 土曜は10時～13時。日曜・月曜・祝日は休み。

7. 注意事項

- (1) スパイクのピンは「9mm」以下を用いること。ただし、走高跳・やり投については「12mm」以下とする。ピンの本数は「11本」以内とする。
- (2) 申し込み締め切り後の、申し込み内容の変更はできない。
ナンバーカードは、申込書に記入したナンバー(スタートリストまたはプログラムに記載されたもの)で、各自で用意すること。
なお、ナンバーカードがない場合、番号布を販売(200円)するので、各自が油性インクでナンバーを記入し作成すること。